

# 第58回福島県高等学校新人テニス大会

## 兼第45回東北選抜高校テニス大会福島県予選会

- 1 名称 福島県高等学校新人テニス大会
- 2 構成 主催:福島県高等学校体育連盟  
共催:福島県教育委員会・(公財)福島県体育協会・郡山市・須賀川市  
福島県テニス協会  
主管:福島県高等学校体育連盟テニス専門部・県南地区高等学校体育連盟テニス部  
後援:福島民報社・福島民友新聞社
- 3 期日 2024年10月5日(土)~7日(月)雨天順延  
10月4日(金)公式練習・監督会議
- 4 会場 郡山庭球場(砂入り人工芝16面)郡山市町東1丁目245  
須賀川牡丹台庭球場(砂入り人工芝8面) 須賀川市牡丹台19
- 5 試合球 ウィルソンUSオープン(エクストラデューティ)
- 6 種目 (1)団体戦(学校対抗)各地区に次のように割り当てる。  
参加制限 男女別に、地区大会団体戦出場校数×0.8(端数は四捨五入)とする。  
その他に本年度高校体育大会優勝校の地区に1校を加える。また開催地区に1校を加える。  
(2)個人戦(シングルス)各地区に次のように割り当てる。  
男女別に、地区登録学校数×0.8(端数は四捨五入)とする。その他に本年度県総体少年I部  
でベスト8に入った1,2年生の数を当該地区に加える。  
(3)団体戦(学校対抗)、個人戦ともに県大会の出場権を得られなかった学校には、個人戦(シングルス)  
の出場権を1つ認める。  
(4)高体連特別推薦枠を設け、組み合わせ会議で協議する。
- 7 競技方法 (1)団体戦  
ダブルス2組、シングルス3名(選手の重複は不可)の5ポイント制とする。試合形式は1タイブレーク  
セットマッチとする。ベスト4が決まるまではトーナメント方式で行い、決勝リーグ戦はベスト4による  
ラウンドロビン方式とする。すべての試合でノーレットルールを採用する。  
メンバーはシングルスの実力順に9人まで登録する。ただし、登録に際しては個人戦県大会  
出場者を上位とし、地区大会の結果順に高順位とする。シングルスはどの3人が出場しても  
良いが、登録順位の高い者からNo.1, No.2, No.3とする。ダブルスは2人の登録順位を足した和が  
小さい方をNo.1とする。和が同じ場合にはダブルスに出場している選手の中で登録順位の  
最高位がいる方をNo.1とする。  
部員数が7人に満たない場合は4名以上での参加を認める。その場合の勝敗は、全国選抜高校テニス  
大会の細則で定められた不戦敗規定によるものとする。  
(2)個人戦  
トーナメント方式とする。試合形式は1タイブレークセットマッチとするが、準決勝、決勝、3位決定戦  
は8ゲームプロセットマッチとする。すべての試合でノーレットルールを採用する。  
尚、(1)(2)については全国選抜高校テニス大会の競技方法に準ずる。
- 8 参加資格 福島県高等学校体育連盟に加盟する高等学校の1,2年生
- 9 参加料 各地区大会要項による。
- 10 申込方法 所定の用紙に記入し、地区専門委員長に提出する。
- 11 申込締切 9月11日(水)まで
- 12 役員 ディレクター:佐々木 資哲 レフェリー:齋藤 正志
- 13 大会日程 10月4日(金) 公式練習・監督会議  
10月5日(土) 開会式、団体戦予選トーナメント、決勝リーグ1ラウンドまで  
10月6日(日) 団体戦決勝リーグ終了まで、個人戦QFまで  
10月7日(月) 個人戦決勝まで
- 14 組合せ 2024年9月13日(金)午前10時より清陵情報高校にて
- 15 その他 (1)競技規定はJTAテニスルールブック最新版に準拠する。  
(2)出場選手の引率責任者は、団体の場合は校長の認める当該校の職員とする。個人の場合は  
校長の認める学校の職員とする。また、校長から引率を委嘱された「部活動指導員」も可とする。  
但し、「部活動指導員」に引率を委嘱する校長は、県高体連会長に事前に届け出る。  
(3)本要項は天候等のやむを得ない事情により変更されることがある。  
(4)服装はJTAテニスルールブック2024規程のテニスウェアとする。  
(5)選手は校名票(全国高等学校体育連盟テニス専門部規定に準ずるもの)をつけること。  
(6)表彰は団体戦、個人戦とも第3位までとする。  
(7)4日の公式練習後に監督会議を実施する。  
(8)団体戦1、2位のチームには、10月26日~27日に青森県で開催される東北選抜高校テニス選手権  
大会への出場権を与える。個人戦1位の選手には3月に行われる全国選抜高校テニス大会個人戦への  
出場権を与える。  
(9)福島県テニス協会ランキング対象大会とする。(グレード:G-8)